

Nombre	Concepto	Patrón
Crónica	Auspicio	Tribu

ATRIBUTOS

FÍSICOS	SOCIALES	MENTALES
Fuerza ○○○○○○	Carisma ○○○○○○	Inteligencia ○○○○○○
Destreza ○○○○○○	Manipulación ○○○○○○	Astucia ○○○○○○
Resistencia ○○○○○○	Compostura ○○○○○○	Resolución ○○○○○○
<i>Salud</i>	<i>Fuerza de Voluntad</i>	
□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	
<i>Grinos</i> □□□□		

HABILIDADES

Armas de Fuego..... ○○○○○○	Callejeo..... ○○○○○○	Academicismo..... ○○○○○○
Artesanía..... ○○○○○○	Etiqueta..... ○○○○○○	Ciencias..... ○○○○○○
Atletismo..... ○○○○○○	Interpretación..... ○○○○○○	Consciencia..... ○○○○○○
Conducir..... ○○○○○○	Intimidación..... ○○○○○○	Finanzas..... ○○○○○○
Latrocinio..... ○○○○○○	Liderazgo..... ○○○○○○	Investigación..... ○○○○○○
Pelea..... ○○○○○○	Perspicacia..... ○○○○○○	Medicina..... ○○○○○○
Pelea con Armas..... ○○○○○○	Persuasión..... ○○○○○○	Ocultismo..... ○○○○○○
Sigilo..... ○○○○○○	Subterfugio..... ○○○○○○	Política..... ○○○○○○
Supervivencia..... ○○○○○○	Trato con Animales..... ○○○○○○	Tecnología..... ○○○○○○

RENOMBRE

Gloria ○○○○○○	Honor ○○○○○○	Sabiduría ○○○○○○
----------------------	---------------------	-------------------------

DONES Y RITOS

Nombre	Tirada	Coste	Notas

Rabia □□□□□

Principios de la crónica

Piedras de Toque

Favores y Prohibiciones

--	--	--

VENTAJAS Y DEFECTOS

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○

Harano □□□□□ **Hauglosk** □□□□□

Apariencia

--	--

Historia

--	--

FORMAS de los GAROU

<p>Hominido Coste: Ninguno. Inmunidad a la plata.</p>	
<p>Glabro Coste: Un control de Rabia. Pruebas Físicas: +2 dados. Pruebas Sociales: -2 dados*. Regeneración: 1 por control de Rabia.</p>	
<p>Crinos Coste: 2 controles de Rabia. Gasta 1 punto de Fuerza de Voluntad por turno o entra en Frenesi. Pruebas Físicas: +4 dados. Niveles de Salud: +4. Pruebas Sociales y de Sigilo: Fallan. Regeneración: 2 por control de Rabia. Garras: +3 agravado. Mordisco +1 agravado. Causa Delirio.</p>	
<p>Hispo Coste: 1 controles de Rabia. Pruebas Físicas: +2 dados **. Pruebas de Sigilo: -2 dados. Pruebas Sociales: Limitadas a lobos y Garou. Regeneración: 1 por control de Rabia. Mordisco +1 agravado.</p>	
<p>Lupus Coste: Ninguno. Inmunidad a la plata. Pruebas Sociales: Limitadas a lobos y Garou.</p>	

* No se aplica a intimidación o a no humanos.
** No se aplica a pruebas de Sigilo.

Notas

--	--

Experiencia total

Experiencia gastada